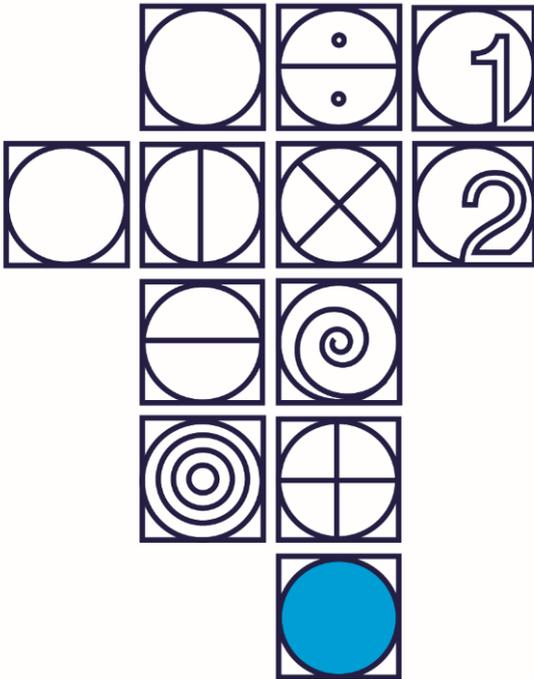
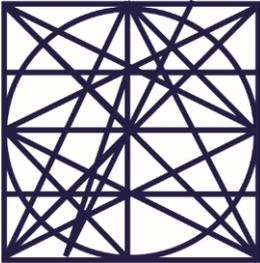


mathe





Contesto

Per fronteggiare il bisogno crescente delle scuole universitarie di sintonizzarsi col veloce sviluppo del mondo digitale, occorre preparare e implementare materiali pedagogici da usare su piattaforme digitali, per promuovere la cultura della collaborazione tra gli studenti in ambito matematico.

Scopo

Promuovere strumenti che permettano agli studenti di imparare e di esercitarsi con la Matematica sia in aula sia fuori dall'aula, quando vogliono e come vogliono.

Supportare studenti e docenti universitari nell'introduzione dell'approccio tecnologico nella pratica quotidiana di apprendimento

Creare e integrare i mezzi digitali nelle dinamiche di apprendimento e di insegnamento.

Coinvolgere docenti e studenti, approfondendo le loro conoscenze in Matematica.

Promuovere la discussione tra docenti e studenti.

Attività Principali

Creazione della **Online MathE Library** con video, lezioni, esercizi, test e altre risorse, disponibili gratuitamente per studenti e docenti.

Creazione di un database di metodi e risorse digitali, affinché gli insegnanti abbiano la possibilità di sperimentare nuovi modelli, nuovi metodi risolutivi, nuove teorie pedagogiche e buone pratiche per le loro classi.

Risultati aspettati

Integrazione di elementi basati sulla tecnologia nell'insegnamento universitario.

Diversificazione degli approcci didattici.

Creazione e consolidamento di una comunità di pratica.

Gruppi Target
Docenti e studenti universitari.

Partner:

Instituto Politécnico de Bragança (Portogallo)
Limerick Institute of Technology (Irlanda)
Università di Genova (Italia)
Pixel (Italia)
Kaunas University of Technology (Lituania)
Technical University of Iasi (Romania),
EuroED (Romania)

Ulteriori informazioni:

Emanuela De Negri | Anna Siri
Dipartimento di Matematica, Università di Genova
Tel: +39 0103536937
Email: denegri@dima.unige.it | siri@dima.unige.it

Erasmus+ Programme
n. 2018-1-PT01-KA203-047361

